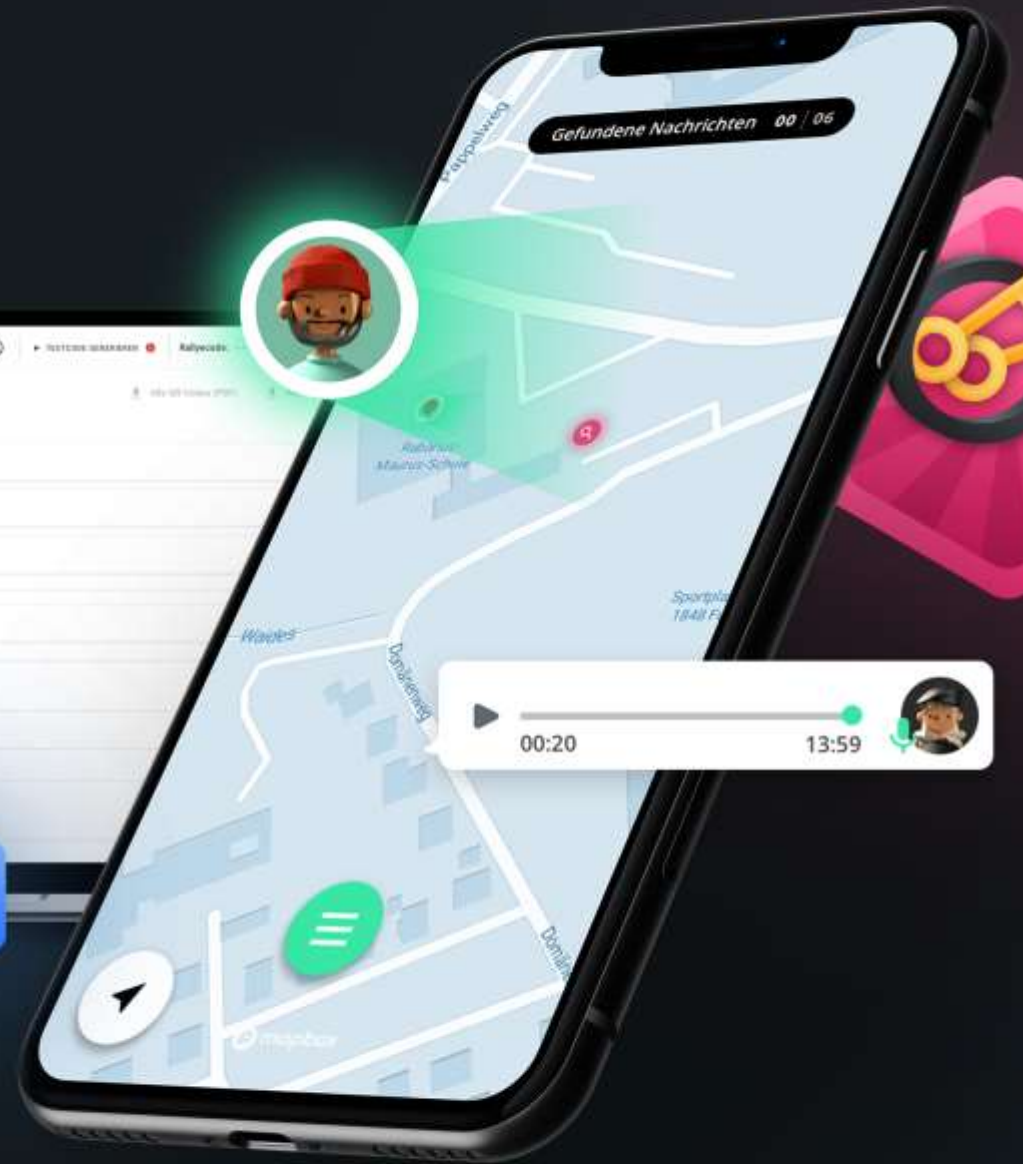
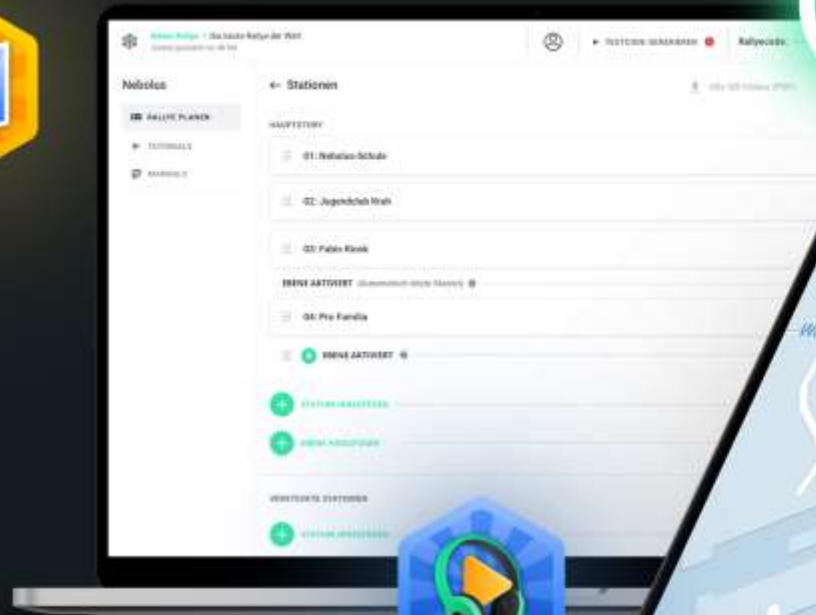




# NEBOLUS

Gesundheitskompetenz spielerisch  
bei Jugendlichen fördern.



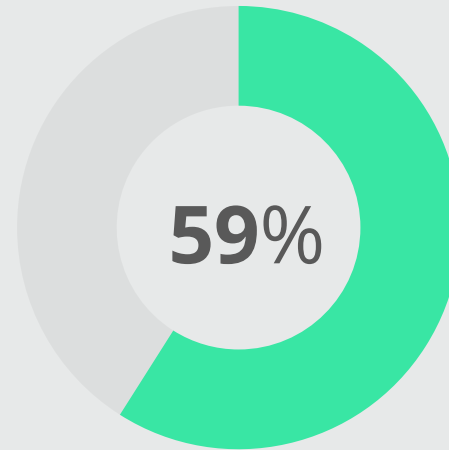
↳ [www.nebolus.net](http://www.nebolus.net)

↳ 28 April 2021



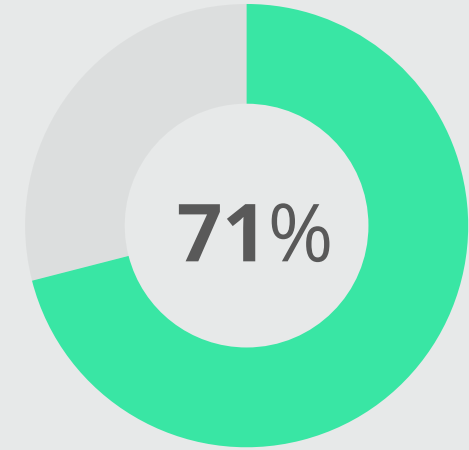
### Gesundheitskompetenz

...bezieht sich auf die Fähigkeit, gesundheitsrelevante Informationen zu finden, zu verstehen, kritisch zu beurteilen, auf die eigene Lebenssituation zu beziehen und für die Erhaltung und Förderung der Gesundheit nutzen zu können.



...der erwachsenen Bevölkerung weist eine eingeschränkte GK auf

(Schaeffer et al., 2021)



...der bildungsfernen Heranwachsenden (15-25 Jahre) weisen eine eingeschränkte GK auf

(Quenzel et al., 2015)

# Die Intervention Nebolus

Primär- und Sekundärziele



**N E B O L U S**

## Primär: Digital gestützte Förderung der (navigationalen) Gesundheitskompetenz Jugendlicher (13-15 Jahre)

01

Kennenlernen von  
gesundheitsbezog.  
Einrichtungen & Angeboten

02

Förderung der  
navigationalen Gesundheits-  
kompetenz

03

Förderung der  
Inanspruchnahme von  
gesundheitsbez. Angeboten

04

Verbesserung der  
Gesundheit von  
Jugendlichen

## Sekundär: Stärkung der Vernetzung von Akteuren (Präventionsketten)

# Die Intervention Nebolus

Partizipative Entwicklung



**NEBOLUS**

Interdisziplinäres  
**wissenschaftliches Team**  
der Hochschule Fulda



Verschiedene **IT-Exper\*innen**,  
z. B. User Experience Designer,  
Webentwickler



**Jugendbeirat: 6**  
Jugendliche im Alter von  
12 bis 15 Jahre



**Praxisbeirat:** Akteure aus dem  
Bereich Gesundheit, Bildung und  
Soziales



# Die Intervention Nebolus

Drei Bestandteile



**NEBOLUS**

## Nebolus App



Location-based Game App zum Durchlaufen der Nebolus Rallye für Jugendliche & junge Erwachsene

## Nebolus Planungstool



Browserbasiertes Tool zur Gestaltung themen- und settingübergreifender Rallyes für kommunale Akteure

## Nebolus Kommunik.



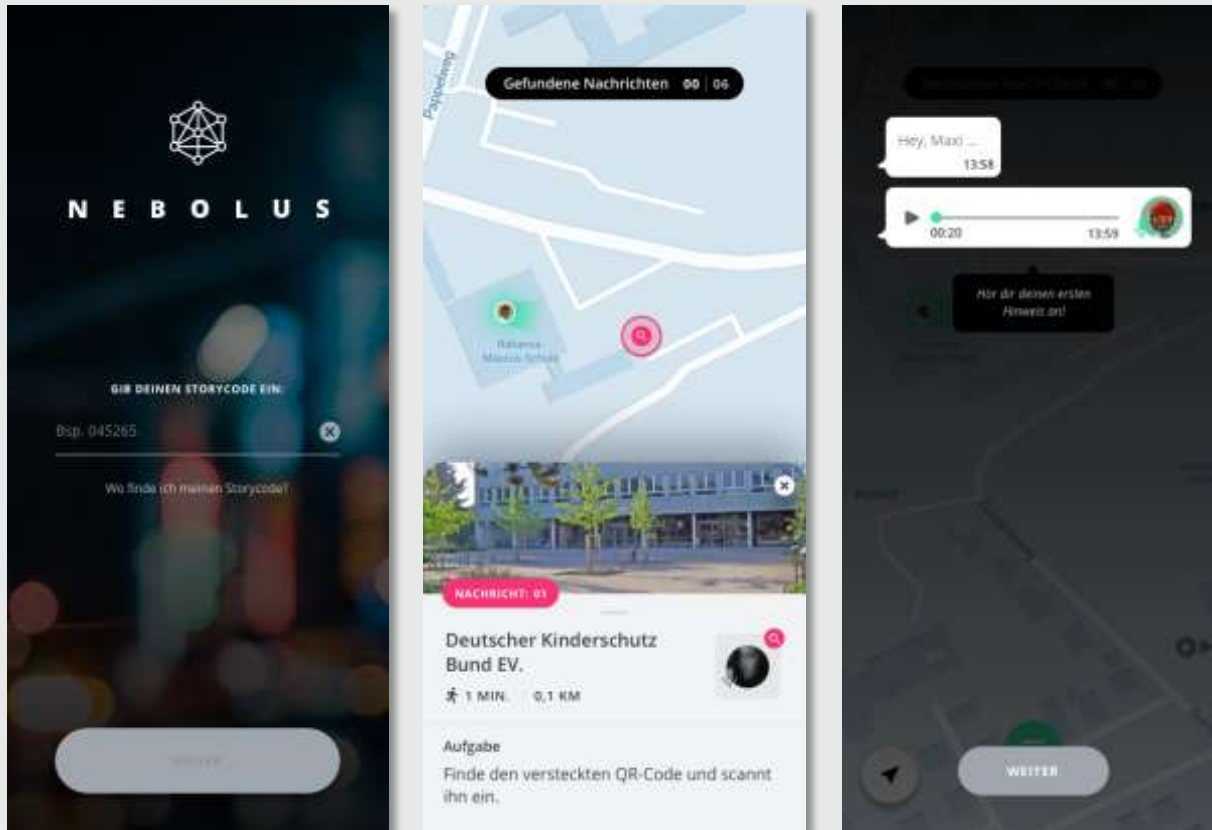
Verschiedene Tools zur Kommunikation, z. B. Website, Social Media Kanäle und einen Youtube-Kanal

# Die Intervention Nebolus

Die Smartphone App



**NEBOLUS**



1

Umsetzung im Rahmen schulischer Projektwochen / lokaler Jugendhilfe / städtischer Aktivitäten in Teams (1-2 Tage), jede Rallye benötigt einen Code.

2

Entwicklung nach dem Prinzip der Datensparsamkeit (keine personenbezogenen Daten), Offlinenutzung mgl.

3

Umsetzung in Form einer digitalen Stadtrallye, d. h. Anlaufen unterschiedlicher Stationen (Akteure), bei welchen eine Interaktion stattfindet.

4

Immersion durch übergreifende Story, die aus Sicht einer jungen Person plus Hinweisgeber\*in erzählt wird. Nutzende begeben sich auf die Suche nach Nachrichten.

5

Nutzung verschiedener Spielelemente und begleitender Unterrichtsmaterialien.

# Die Intervention Nebolus

Zentrale (Spiel-)mechaniken



**NEBOLUS**



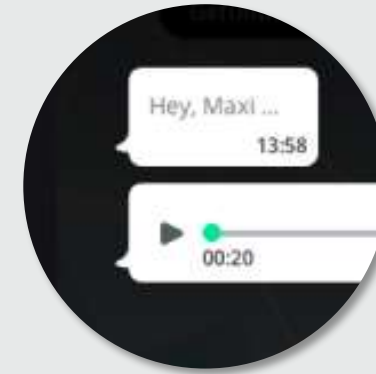
**Interaktive Karte** mit offenen & versteckten Stationen (Level)



**Kultur- und gendersensible Avatare** ermöglichen Identifikation & Heterogenität



**Story** ermöglicht Immersion und niedrigschwellig. Vermittlung von GH-Kompetenz



Nutzt **Sprachnachrichten** als bevorzugte Kommunikationsform junger Menschen



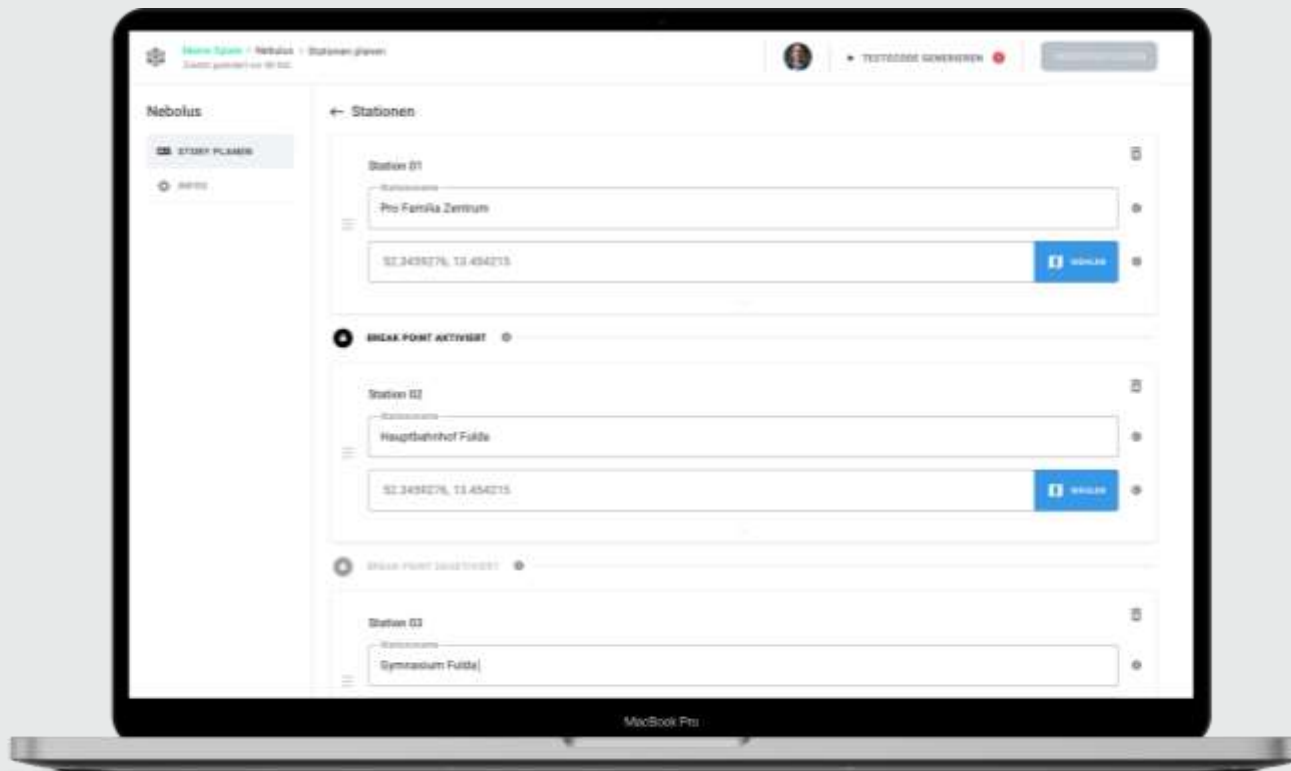
**Belohnungen** als Motivations-schub bei Erreichung verschiedener Zwischenschritte

# Die Intervention Nebolus

Das Planungstool



**NEBOLUS**



1

Planung von eigenen Rallyes in Abhängigkeit der Bedarfe vor Ort durch Fachakteure der Prävention und Gesundheitsförderung.

2

Es bedarf eines "Kümmersers", d. h. eines Akteurs, der die Koordination vor Ort übernimmt.

3

Koordinierender Akteur plant gemeinsam mit weiteren Einrichtungen die Rallye und legt alle erforderliche Informationen im Planungstool an.

4

Nutzung des Planungstools erfordert keine spezifischen IT-Kenntnisse (Nutzung erfordert Anmeldung).

5

Unterstützung in Form von Erklärvideos, Manualen, und Checklisten.



# Die Intervention Nebolus

Kommunale Akteure und Unterstützung



**NEBOLUS**

## Die Rolle kommunaler Akteure

- Koordination der teilnehmenden Einrichtungen (Rekrutierung und Zusammenarbeit)
- Organisation der Rallye und entsprechender Vorbereitungen (gemeinsam mit Einrichtungen)
- Teilnahme an Evaluation durch Interview im Nachgang zur Rallye

## Unterstützung durch Nebolus

- Regelmäßige Kommunikation
- Unterstützung bei der Story-Entwicklung
- Unterstützung bei der technischen Umsetzung
- Bereitstellung von Materialien
- Sofern möglich Vernetzung mit anderen Kommunen
- Rückmeldung der Evaluationsergebnisse

Vielen Dank



**N E B O L U S**

**Prof. Dr. Kevin Dadaczynski**

Hochschule Fulda

Public Health Zentrum Fulda

**Kontakt:**

kevin.dadaczynski@pg.hs-fulda.de

**Web:** [www.nebolus.net](http://www.nebolus.net)

**Twitter:** @Nebolus\_App

**Hochschule Fulda**  
University of Applied Sciences



**BZgA**

**Bundeszentrale  
für  
gesundheitliche  
Aufklärung**